

Azul

Izbor in polaganje ploščic · 2–4 · 30–45 min · **Ploščice**

PREDEN ZAČNEŠ

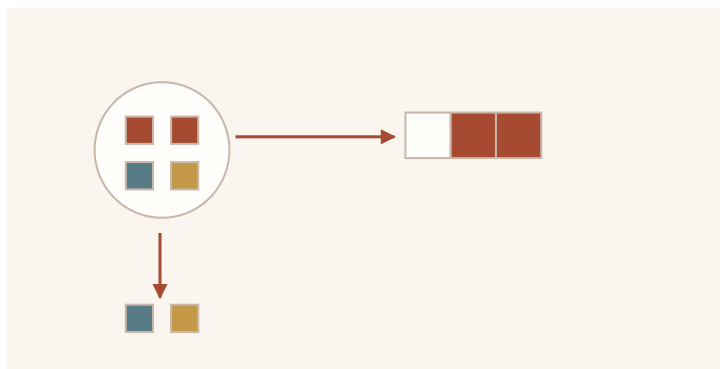
Runda ima tri jasne dele: izbira ploščic, oblaganje stene in priprava nove ponudbe.

CILJ

Do konca igre zgradi najbolj točkovano steno in se izogni razbitim ploščicam na talni vrsti.

POTEZA

- Vzemi vse ploščice ene barve iz ene tovarne; preostale potisni v sredino. Ali vzemi vse ploščice ene barve iz sredine.
- Prvi, ki vzame iz sredine, vzame tudi začetni žeton na prvo prosto mesto talne vrste.
- Vse vzete ploščice položi v eno vzorčno vrsto od desne proti levi. Vrsta sme vsebovati samo eno barvo, na pripadajoči stenski vrsti pa te barve še ne sme biti. Presežek gre na tla.



Iz tovarne vzameš eno barvo; vzorec se polni z desne. Diagram je izviren.

Priprava

Vsak dobi igralno ploščo in označevalec na 0. Postavi 5/7/9 tovarn za 2/3/4 igralce. V vsako tovarno naključno položi 4 ploščice; začetni žeton postavi na sredino.

Stena, točke in konec

Po izpraznitvi ponudbe iz vsake polne vzorčne vrste premakni desno ploščico na ustrezno barvo stene, ostale iz te vrste pa v pokrov. Napolne vrste ostanejo. Nova osamljena ploščica je 1 točka; ob sosedih seštej njeno povezano vodoravno vrsto in nato povezano navpično vrsto. Nato odštej kazni talne vrste, vendar ne pod 0.

Igra se konča po fazi stene, v kateri nekdo dokonča vodoravno vrsto petih. Dodaj 2 za vsako polno vodoravno vrsto, 7 za vsako polno navpično in 10 za vseh pet ploščic ene barve. Največ točk zmaga; nato več polnih vodoravnih vrst.

Podrobnosti, ki štejejo

Ploščice s polnih vzorčnih vrst prenesi od zgoraj navzdol in točkuj vsako takoj. Če nova ploščica poveže vodoravno in navpično skupino, šteje v obeh. Siva stran stene je posebna različica: v isti vrsti ali stolpcu ne ponavlja barve.

Dodatni viri: [Next Move Azul rules](#)

Viri: [Next Move Games — official rules](#)