

Birdscaping

Kartična gradnja okolja · 1–2 · 30 min · 18 kart

PREDEN ZAČNEŠ

Vsaka karta je hkrati ptica, vir in možna nadgradnja vrta. Pravila spodaj veljajo za izdajo Print & Play 1.9.

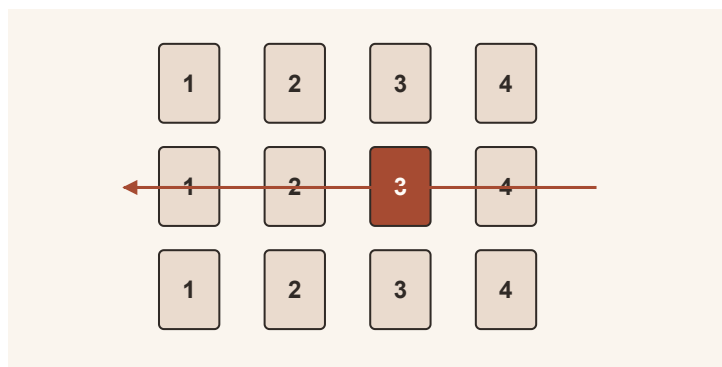
CILJ

V štirih rundah zgradi vrednejši vrt za ptice: seštej točke na pticah in njihove končne sposobnosti.

POTEZA

- Aktiviraj vrsto: od desne proti levi obrni vse karte v izbrani vrsti in takoj izvedi njihove aktivacijske sposobnosti.
- Odigraj ptico: plačaj hrano in gnezdišča ter jo položi v združljivo vrsto. Cena gnezdišč je številka stolpca: 1, 2, 3 ali 4.
- Nabor kart: plačaj z zavrženo karto ali porabi poljubno število nagnjenih kart v ribniku; nato vzemi toliko kart, kolikor simbolov ptice si ustvaril, iz ponudbe, vrha zavržkov in/ali kupčka.
- Poravnaj eno karto brez pridobitve vira ali preprosto vzemi vrhnjo karto kupčka. Isto dejanje lahko izbereš dvakrat.

Za plačilo vira zavrzi karto iz roke ali porabi ustrezno nagnjeno karto v vrsti. Ena zavržena karta daje samo eno izmed treh območij virov. Na koncu poteze zavrzi do največ 3 kart v roki.



Vrt ima tri vrste po štiri karte; nagnjena karta pomeni aktivacijo. Diagram je izviren.

Priprava in osebni vrt

Premešaj 18 kart in vsakemu razdeli 4. Vsak obdrži eno, ostale poda nasprotniku; nato spet obdrži eno in poda dve; nazadnje obdrži eno. Vsak začne s 3 kartami. Dve neizbrani karti postaneta odprta ponudba, preostalih 10 pa kupček z oznako runde I navzgor.

Tvoj vrt ima tri namišljene vrste, vsaka največ 4 karte: drevesa zgoraj dajejo gnezdišča, vrt na sredini hrano, ribnik spodaj radovedne ptice. Novo karto vedno postavi na skrajno levo prosto mesto združljive vrste.

Runde, sposobnosti in točke

Ko zmanjka kupčka, združi zavržke in odprto ponudbo, premešaj ter obrni oznako na naslednjo rundo; nato odpri dve novi karti. V 4. rundi zadnja karta, vzeta iz kupčka ali odprta za ponudbo, sproži konec po enakem številu potez za oba igralca. Če ob koncu 3. runde ni vsaj 3 kart za nov kupček in ponudbo, se igra konča takoj.

Aktivacijske sposobnosti se zgodijo ob nagibu, stalne veljajo ves čas, točkavalne pa ob koncu. Besedilo karte ima prednost pred splošnimi pravili. Seštej natisnjene točke vseh kart v vrtu in nato prištej ali odštej točkavalne sposobnosti; več zmaga.

Podrobnosti, ki štejejo

Nagib je stanje karte, ne njena trajna odstranitev. Za ustvarjeni vir porabljeno karto poravnaj; ene karte ne moreš uporabiti za več vrst virov hkrati. Aktivacija vrste poteka od desne proti levi. Za samostojno igro uporabi poseben solo postopek v pravilniku 1.9.

Dodatni viri: [Birdscaping v1.9](#)

Viri: [Birdscaping rulebook v1.9](#) · [BoardGameGeek](#)
