

Carcassonne

Polaganje pokrajine · 2–5 · 30–45 min · Osnovna igra

PREDEN ZAČNEŠ

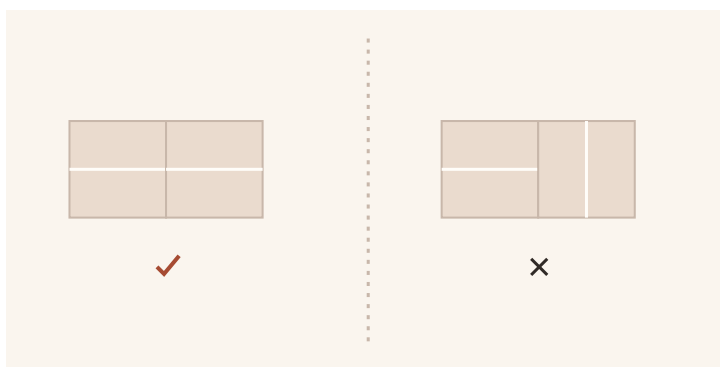
To je povzetek osnovne igre. Reka in Opat sta v sodobni škatli priložena, vendar nista potrebna za prvo partijo.

CILJ

S cestami, mesti, samostani in polji zberi največ točk.

POTEZA

- Vzemi in položi 1 ploščico ob obstoječo tako, da se vse dotikajoče stranice ujemajo: cesta s cesto, mesto z mestom, polje s poljem.
- Po želji postavi 1 meepla iz zaloge na pravkar položeno ploščico: na cesto, mesto, samostan ali polje. V celotni povezani značilnosti že ne sme biti drugega meepla.
- Če se s ploščico dokonča cesta, mesto ali samostan, ga takoj točkuj; večina meeplov dobi vse točke, ob izenačenju vsi izenačeni dobijo vse. Vrni te meeple lastnikom.



Pri postavitvi se morajo značilnosti na skupnem robu ujemati. Diagram je izviren.

Priprava

Začetno ploščico položi na sredino. Ostale pokrajinske ploščice premešaj v skrite kupčke. Vsak vzame meeple svoje barve; enega postavi na 0 točkvalne steze.

Točkovanje

Dokončana cesta: 1 točka na ploščico. Dokončano mesto: 2 na ploščico in 2 na vsak grb. Dokončan samostan: 9, ko ga obdaja vseh 8 ploščic.

Ko zmanjka ploščic, nedokončane ceste, mesta in samostani dobijo po 1 točko na ustrezno ploščico oziroma grb. Kmet ostane na polju do konca; večina na vsakem povezanem polju dobi 3 točke za vsako dokončano mesto, ki se ga polje dotika.

Podrobnosti, ki štejejo

Reka: zamenjaj začetno ploščico z izvirom, premešaj rečne ploščice in daj jezero na dno. Najprej postavi reko; zaporedna ovinka ne smeta zaviti nazaj vase. Meepla ne postavi na reko. Opat: postavi ga samo na samostan ali vrt. Namesto novega meepla ga smeš umakniti in takoj dobiti 1 točko za njegovo ploščico ter vsako sosednjo.

Zasedene značilnosti se smejo z nadaljnjo ploščico povezati; prepoved velja samo za postavljanje novega meepla na že zasedeno povezano značilnost. Kmetov med igro ne vrneš v zalogo. Reka, Opat in večje razširitve imajo dodatna pravila.

Dodatni viri: [Z-Man supplemental rules: Farmers, River, Abbot](#)

Viri: [Z-Man Games — Carcassonne](#) · [Official rulebook](#)
