

Catan

Trgovanje in gradnja · 3–4 · 60–90 min · Osnovna igra

PREDEN ZAČNEŠ

Povzetek velja za osnovno igro 3–4 igralcev. Razširitve in dodatek za 5–6 igralcev imajo svoje pravilnike.

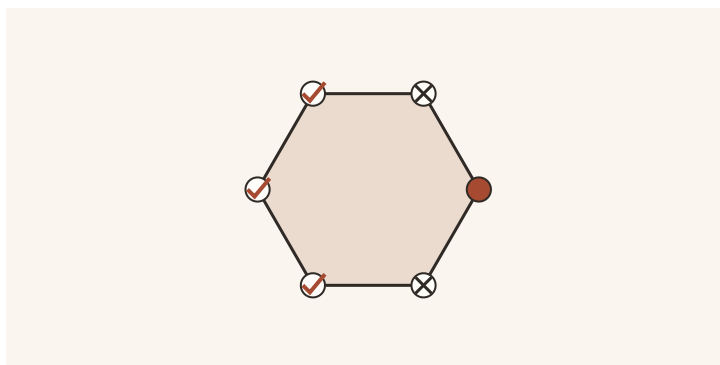
CILJ

Na svoji potezi prvi doseži 10 zmagovalnih točk.

POTEZA

- Vrzi obe kocki. Vsako naselje ob polju s to številko dobi 1 ustrezen vir, mesto 2. Puščava ne proizvaja.
- Trguj z vsemi igralci po poljubnem dogovoru ali z banko 4 enake za 1. Pristanišča izboljšajo menjavo na 3:1 ali 2:1 za določeni vir.
- Gradi v poljubnem vrstnem redu: cesta = les + opeka; naselje = les + opeka + žito + volna; mesto = 2 žita + 3 rude; razvojna karta = žito + volna + ruda.

Naselje mora biti vsaj dve povezavi oddaljeno od vsakega drugega naselja ali mesta in povezano s tvojo cesto. Cesta mora nadaljevati tvojo cesto, naselje ali mesto in ne more skozi nasprotnikovo naselje ali mesto; tuje naselje na križišču prekine tvojo najdaljšo cesto.



Novo naselje mora biti dovolj oddaljeno od obstoječih naselij. Diagram je izviren.

Priprava otoka

Za prvo igro uporabi začetno postavitev iz pravilnika. Vsak postavi 2 naselji in 2 cesti v kačjem vrstnem redu: prvi do zadnjega, nato zadnji do prvega. Po drugem naselju vzemi po 1 vir iz vsakega sosednjega proizvodnega polja.

Sedmica, karte in točke

Ob metu 7 nihče ne proizvaja. Kdor ima več kot 7 virov, zavrže polovico, zaokroženo navzdol. Aktivni igralec prestavi roparja na drugo polje in naključno ukrade 1 vir igralcu z naseljem ali mestom ob njem; blokirano polje ne proizvaja.

Naselje je 1 točka, mesto 2. Najdaljša cesta in največja vojska sta po 2 točki, ko izpolniš pogoj in ju držiš. Skrite točkovne razvojne karte razkriješ, ko z njimi na svoji potezi dosežeš 10. Na potezo smeš odigrati največ 1 akcijsko razvojno karto (vitez ali napredek), in ne tiste, ki si jo kupil v isti potezi. Točkovne karte so izjema: za zmago jih lahko razkriješ več, tudi pravkar kupljene. Odigraš jo lahko kadar koli na svoji potezi, tudi pred metom kocke.

Podrobnosti, ki štejejo

Najdaljša cesta zahteva vsaj 5 neprekinjenih cest; največja vojska vsaj 3 odigrane viteze. Za prevzem nagrade moraš obstoječo dolžino ali število preseči. Točkovne razvojne karte niso akcijske: omejitev ene akcijske razvojne karte in čakanja nanje ne velja.

Dodatni viri: [CATAN rulebook](#)

Viri: [CATAN — official rulebook \(2020 edition, PDF\)](#) · [CATAN base-game FAQ](#) · pravila preverjena 2026-08-31
