

Katedrala

Ozemlje · 2 · 20–30 min

CILJ

Postavi na desko čim več svojih stavb. Zmaga tisti, ki mu ostane najmanj nepostavljenih polj.

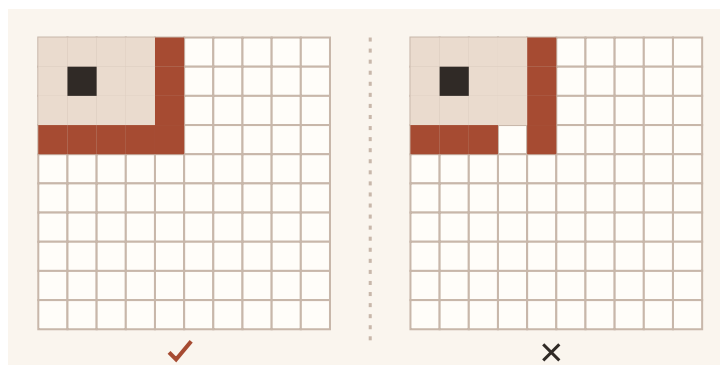
POTEZA

Na potezi **moraš** postaviti eno svojo stavbo. Če nobena stavba ne gre na desko, nasprotnik nadaljuje. Postavljenih stavb nikoli ne premikaš.

Prvi igralec začne tako, da postavi **Katedralo** kamor koli na prazno desko. Nato začne drugi igralec in poteze se izmenjujejo.

Ozemlje je vse

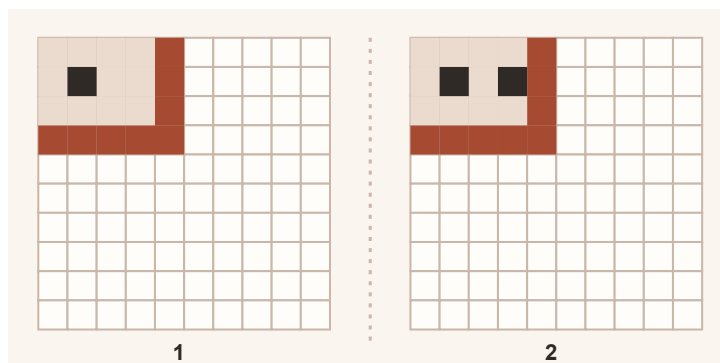
Ko s svojimi stavbami in robom deske **popolnoma obkrožiš** prazna polja, ta postanejo **tvoje ozemlje**. Nasprotnik tja ne sme več postavljati, ti pa smeš.



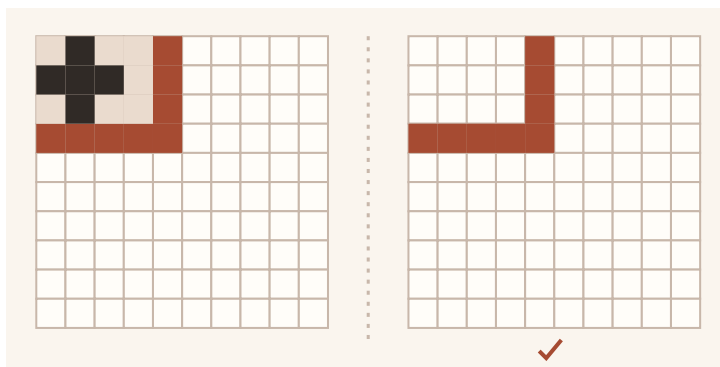
Levo: neprekinjena meja s pomočjo roba deske zapre ozemlje. Desno: manjkajoče polje pusti vrzel. Shema prikazuje mejo, ne posameznih stavb.

Stavbe se morajo stikati s stranicami, ne le z vogali. Dva vogala, ki se dotikata, ozemlja ne zapreta. S **prvo** stavbo ozemlja ne moreš osvojiti, Katedrala pa ne šteje kot del tvoje meje.

Ujetje. Če je v ozemlju, ki ga pravkar zapreš, **natanko ena** nasprotnikova stavba, jo takoj odstraniš; nasprotnik jo lahko pozneje spet postavi. Če ujameš samo Katedralo, se ta ne vrne v igro. Če sta znotraj dve ali več stavb, ne odstraniš ničesar in ozemlja ne osvojiš.



Natanko ena tuja stavba: odstrani jo in osvoji. Dve ali več: ne odstrani nič in ozemlja ne osvoji.

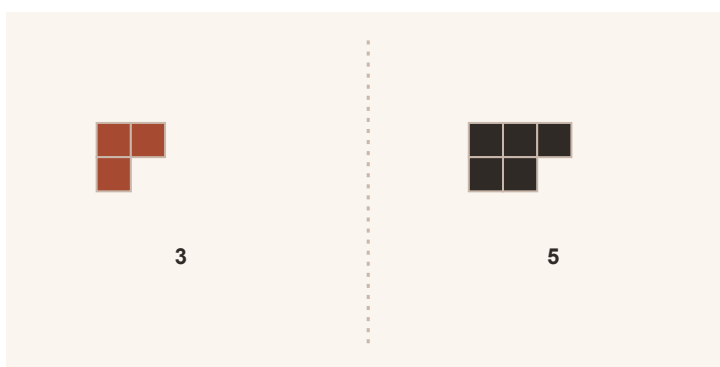


Samo Katedralo lahko zapreš in trajno odstraniš; Katedrale pa ne smeš uporabiti kot del svoje meje.

Konec, štetje in škatla

Igra se konča, ko nobeden ne more več postaviti nobene stavbe. Vsak sešteje **polja** stavb, ki jih ni uspel postaviti; manjša vsota zmaga. Če ti uspe postaviti vse, je vsota 0.

V škatli: deska 10×10, po 14 stavb na igralca in nevtralna Katedrala (5 polj).



Ne šteješ kosov, temveč kvadratna polja vseh nepostavljenih stavb. Manjša preostala površina zmaga.

Vir: [Cathedral — uradna pravila](#). Diagrami so izvirni.

Podrobnosti, ki štejejo

Ko ne moreš postaviti nobene stavbe, nasprotnik nadaljuje sam, dokler tudi on ne more več. Temni igralec postavi prvo svojo stavbo, potem ko svetli postavi nevtralno Katedralo. V naslednji partiji vlogi zamenjata.

Za drugačen začetek uradna stran navaja različico Toma Lehmana: drugi igralec postavi Katedralo skupaj s svojo prvo stavbo. To se dogovorita pred igro.

Dodatni viri: [Cathedral rules and opening variant](#)