

Trikotna igra s klini

Samostojna uganka · 1 · 2–10 min · 14 klinov

PREDEN ZAČNEŠ

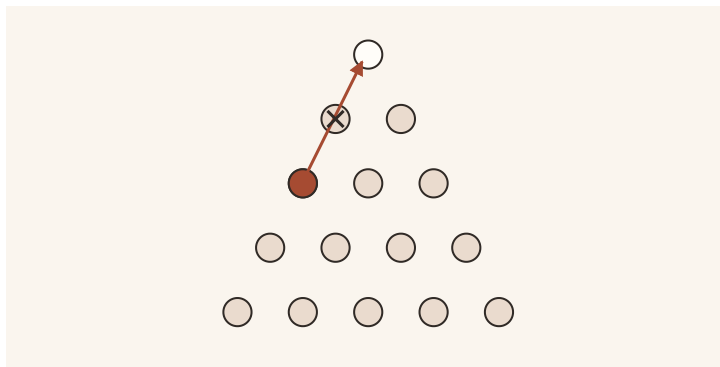
To je priljubljena restavracijska različica igre Peg Solitaire na trikotniku s petimi luknjami na stranico.

CILJ

Z zakonitimi skoki odstrani vse razen enega klina.

POTEZA

Premakni en klin v ravni črti čez neposredno sosednji klin v prazno luknjo takoj za njim. Vse tri luknje morajo ležati na isti črti mreže. Preskočeni klin odstrani. Ne skačeš čez praznino, čez več klinov ali v zavoj.



Skočiš čez sosednji klin v prvo prazno luknjo za njim. Diagram je izviren.

Priprava

V 15 lukenj postavi 14 klinov in pusti poljubno eno luknjo prazno. Za klasičen izziv izberi vedno isto začetno praznino in poskušaj končati prav tam.

Rezultat

Igra se konča, ko ni več zakonitega skoka. En preostali klin je popolna rešitev; Cracker Barrel jo šaljivo imenuje »genius«. Dva klina pomenita »pretty smart«—nato ponovi z drugo začetno praznino.

Podrobnosti, ki štejejo

Vsak zakonit skok odstrani natanko en klin. Od 14 do enega zato potrebuješ 13 skokov. Cilj »zadnji klin v začetni praznini« je dodatni izziv; običajna zmaga zahteva samo en preostali klin.

Dodatni viri: [Cracker Barrel peg game](#)

Viri: [Cracker Barrel — how to play](#) · [Cracker Barrel printable board](#)