

Unstable Unicorns — Travel

Kartična gradnja hleva · 2–4 · 30–45 min · Potovalna izdaja

PREDEN ZAČNEŠ

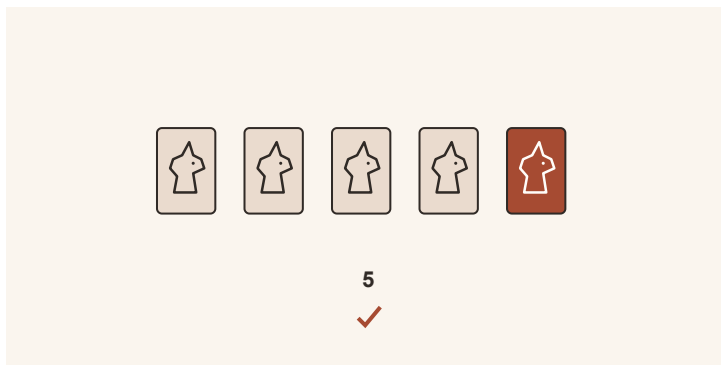
Potovalna izdaja ni le manjša škatla osnovne igre: ima 56 kart, 2–4 igralce in krajši cilj petih samorogov.

CILJ

Prvi zberi 5 samorogov v svojem hlevu.

POTEZA

- Začetek: izvedejo se obvezni in izbrani učinki »na začetku poteze«. Če neobveznega pozabiš pred vlečenjem, ga izgubiš.
- Vlečenje: vzemi 1 karto.
- Dejanje: odigraj 1 Samoroga, Čarovnijo, Nadgradnjo ali Slabšavo; ali namesto tega vzemi še 1 karto.
- Konec: zavrzi do omejitve roke, običajno 7.



Peta karta dopolni hlev in sproži zmago. Diagram je izviren.

Priprava

Premešaj komplet in vsakemu razdeli 5 kart. Pred vsakim igralcem pusti prostor za hlev, na sredini pa kupček in zavržke. Za pripravo dveh igralcev sledi listu v svoji škatli: starejši komplet Print & Play z 82 kartami predpisuje odstranjevanje sedmih imenovanih kart in dodatni Neigh za vsakega igralca. Tega seznama ne prenašaj samodejno na manjši komplet s 56 kartami.

Neigh, učinki in zmaga

Neigh se odigra samo, ko nekdo poskuša odigrati karto iz roke; ne ustavi že aktivnega učinka. Neigh lahko ustavi drug Neigh. Karte v hlevu imajo učinek, karte v roki pa ne. Če učinek nasprotuje splošnemu pravilu, velja karta.

Ko imaš 5 kart, ki trenutno štejejo kot Samorogi v tvojem hlevu, in so vsi sproženi učinki razrešeni, zmagaš. Če zmanjka kupčka, ga premešaj iz zavržkov, kot določa potovalni pravilnik.

Viri: [Unstable Games — Travel Edition](#) · [Travel rules — original 82-card Print & Play reference](#) · [Travel deck edition comparison](#)